

VIVISTA

Virtual Reality in onderwijs en opleiding

Virtual Reality maakt het mogelijk om een 3D-wereld te simuleren die ons helemaal omsluit. Zo lijkt het of we 'echt' op een andere plek zijn terwijl we ons daarvoor niet moeten verplaatsen. Dit biedt tal van mogelijkheden, niet in het minst in het onderwijs en in bedrijfsopleidingen. Hogeschool PXL gaat actief aan de slag met Virtual Reality in haar opleidingen en in onderwijsonderzoeksprojecten bij bedrijven.

360° foto's en video's

De afgelopen jaren onderzocht Hogeschool PXL de mogelijkheden om Virtual Reality (VR) te gebruiken in haar opleidingen. Binnen de opleiding Verpleegkunde en binnen de Lerarenopleiding werd de haalbaarheid en meerwaarde nagegaan van de inzet van VR. Het onderzoek gebeurde op basis van de **ADDIE** methodologie: Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation. Op basis van de feedback van alle betrokkenen werd de tool regelmatig bijgestuurd en doorontwikkeld. Het eindresultaat is Vivista, een tool-set bestaande uit een video-editor voor de docent, een video-player voor de student en een server voor het aanbieden van **verrijkte content**. Aan de hand van de editor kunnen 360° foto's en video's verrijkt worden met interactiepunten, waarachter zich extra informatie (foto, video, tekst), een quiz of een vragenlijst bevindt.

Meerwaarde in andere cases

Gaandeweg groeide het inzicht dat er met deze toepassing ook in andere settings en domeinen heel wat meerwaarde kan gerealiseerd worden. Sinds september 2018 wordt Vivista verder uitgewerkt in het onderwijs-onderzoeksproject '**VR Leerfabriek**', met als concrete use case Punch Powertrain in Sint-Truiden.



"Samen met Hogeschool PXL hebben we heel recent een 'Vivista-project' opgezet waarbij met behulp van Virtual Reality en een 360° video werknemers snel en efficiënt worden opgeleid. Het is een win-winsituatie: Hogeschool PXL heeft de nodige vakkennis terwijl wij over de infrastructuur en ervaring beschikken. De samenwerking is in september opgestart en de eerste resultaten zijn heel positief."

KOEN MORRHEY

Talent Manager
Punch Power Train

Vivista in uw bedrijf

De Vivista tool wordt ter beschikking gesteld als een open source tool. In de loop van het vervolgproject wordt een publieke server aangemaakt. Het is ook mogelijk om de server te installeren op een privé-netwerk.

Uiteraard krijgen Virtual en Augmented Reality verdere aandacht binnen een aantal lopende en toekomstige onderzoeksprojecten van PXL, maar we zijn er van overtuigd dat via deze tool ook tal van andere toepassingen mogelijk zijn en kijken uit naar **nieuwe use cases**. Heeft u zelf interesse in de uitwerking van een use case, hetzij als eindgebruiker, hetzij als aanbieder van content, neem dan gerust contact op met de betrokken onderzoekers of onderzoekshoofden. Dit project is een initiatief van de PXL Expertisecentra Smart ICT en Onderwijsinnovatie.

CONTACT

PXL Onderwijsinnovatie (voor vragen met een onderwijsinsteek)

Wouter Hustinx
Onderzoekshoofd
wouter.hustinx@pxl.be

PXL Smart ICT (voor algemene vragen)

Steven Palmaers
Onderzoekshoofd
steven.palmaers@pxl.be

PXL Smart ICT (voor technische vragen)

Simon Verbeke
Onderzoeker VR
simon.verbeke@pxl.be